



# Lancement de l'appli PEACHY

## La nouvelle application française de rencontre qui donne plus de pouvoir aux femmes

<https://getpeachy.me/>

*En donnant l'initiative de la conversation aux femmes, cela permet de diminuer fortement le taux de messages inappropriés, créer de vraies affinités et éliminer les faux profils (catfishing).*

---

Pour tester l'appli : <https://testflight.apple.com/join/8zhzealn>

Identifiant Facebook:Email : [maia\\_upkaajs\\_de\\_malt@fbnw.net](mailto:maia_upkaajs_de_malt@fbnw.net) / Mdp : Maiademalt



**PEACHY** : la première appli de rencontre qui donne enfin plus de pouvoirs aux femmes : une petite révolution sur la toile qui bouscule les codes de toutes les applications existantes avec pour objectif de mieux se connaître avant de se rencontrer. Créée par deux amis trentenaires lassés par les sites de rencontres peu efficaces et monotones, Peachy est définitivement basée sur les points faibles de ces sites existants afin de générer plus d'affinités.

**Peachy offre un parcours de séduction permettant aux utilisateurs de se découvrir, se raconter grâce aux « peachs » avant de débloquent le Chat Room !**

**Honneur aux femmes** : après avoir échangé 3 peachs, c'est la femme qui décide si elle veut ou non débloquent la « chat room/ messagerie ». Contrairement à Tinder, mais sur la même base que Bumble, ce sont elles qui décident d'engager la conversation ou pas. Donner l'initiative de la conversation aux femmes permet de diminuer fortement les taux de messages inappropriés et déplacés qu'elles peuvent recevoir sur ce type d'appli. Sans parler **des faux profils ou catfishing** qui sont naturellement éliminés grâce aux peachs.

---

## ***La ou les « Matches » s'arrêtent ... Les « Peachs » commencent... Les femmes « Peachs » et les hommes « Peachs Back »***

- Après avoir matché, les femmes ont l'initiative de commencer le « game » ou pas.
- Les femmes choisissent le premier Peach à envoyer, donc elles donnent le ton, ce sont elles qui décident de commencer soft ou plus hard selon le niveau de difficulté du premier peach envoyé.
- Les femmes décident si elles veulent débloquent la « Chat Room » ou pas.

### ***Moins de blablas monotones et plus d'affinités basées sur des questions funs pré enregistrées : les peachs.***

**Comment ça marche ?** Les Peachs ? Ce n'est pas vraiment un défi, ce n'est pas vraiment une question ou une demande, c'est un peu tout ça à la fois ... subtilement proposés comme un jeu. Les utilisateurs choisissent parmi des peachs (des questions pré enregistrées amusantes et un peu décalées mais qui révèlent quelques traits de caractères essentiels de la personne. Ils peuvent être sous forme de photos, d'emojis, de vidéos et sont proposés dans un temps imparti. L'idée est de les renouveler tous les mois.

**Exemples de PEACHS** - Pré enregistrés (**PHOTOS – AUDIO OU VIDEOS**), ils sont renouvelés tous les mois. Avec différents niveaux. Le peach niveau 1 « Emojoy" qui demande de se décrire en 5 émojis et bien plus simple à faire que le peach de niveau 3 "shame on you" qui demande de raconter une anecdote gênante sur soi en vidéo. L'idée étant que tous les mois il y ait de nouveaux peachs dans l'application.

### **Niveau 1**

Introspection : Ecris-toi en 5 mots

Emojoy : Décris-toi en 5 émojis

Peachwood : Quel est le film que tu as le plus regardé ?

Make them talk : Prends en photos des objets qui te caractérisent

### **Niveau 2**

A song is born : Envoie-moi une photo de ta playlist du moment

The Island : Si tu avais le droit à 3 objets sur une île déserte ..

The showersong : Quelle est ta chanson préférée dont tu as honte ?

### **Niveau 3**

Afterwork : après le travail, tu aimes bien ...

Mentor : quelle est la personne que tu admires le plus

Matchpoint : cite 3 choses que l'on semble avoir en commun



**Objectifs** : En proposant ces peachs pré-enregistrés, les utilisateurs se créent des affinités sur les bases d'un jeu. Cela évite les conversations « bateau » pour arriver subtilement à mieux se connaître et ceci dans un temps imparti. Les chances de donner lieu à une rencontre sont ainsi bien plus élevées, car les utilisateurs se connaissent mieux et la relation est déjà établie par le jeu.

### **Pourquoi avoir choisi un temps de réponse limité?**

Pour inciter l'utilisateur à interagir avec son match, il doit être stimulé, d'où le temps imparti. S'il n'y a pas de délai pour répondre aux peachs, l'utilisateur aura tendance à se dire « *je le ferai plus tard* », pour ne jamais le faire, alors que s'il ne le fait pas dans le temps imparti, il perdra son match.

*« Peachy permet de briser la glace de manière fun et naturelle et qui incite à découvrir l'autre. »*

**Mickael Soundardjee, CEO Peachy**

